



# Hebsacker Verlag, Hamburg

## Go-Spielmaterial und Go-Bücher

### Unsere Buchempfehlungen für Go-Neueinsteiger

#### **Das Go-Spiel. Eine Einführung in das asiatische Brettspiel** **10,00 €**

Es handelt sich um das offizielle Einführungsbuch des Deutschen Go-Bundes e.V. Mit diesem Buch wollen die Autoren – allesamt erfahrene Go-Spieler – es dem Leser ermöglichen, die Regeln des Go-Spiels selbständig zu erlernen und darüber hinaus auch einige grundlegende Techniken und erste strategische Prinzipien zu verstehen. Das Buch enthält zahlreiche interessante Übungsaufgaben, die dem Leser das Selbststudium erleichtern sollen.

#### **Strategien und Taktiken des Go-Spiels** **16,80 €**

Dieses Buch ist gedacht für alle, die die Regeln gelernt und ein erstes Einführungsbuch gelesen haben und nun tiefer in das Spiel einsteigen wollen. Es unterteilt sich in eine erste Hälfte über Strategie (Eröffnung, Mittelspiel und Vorgabe) und eine zweite Hälfte über Taktik (Tesuji, Leben und Tod, gute Form, Enspiel).

#### **Learn to play Go, 5 Bde.** **je 20,00 €, alle Bde. 90,00 €**

Die gut geschriebenen und attraktiv aufgemachten Bände der „Learn to Play“-Reihe führen auf eine sehr behutsame Art und Weise in das Spiel ein. Gerade, wenn man etwas Scheu hat, sich mit dem Go-Spiel zu beschäftigen, ist diese Reihe sehr zu empfehlen. In einfachen und langsamen Schritten wird einem die Welt des Go auf großzügig layouteten Seiten präsentiert, um jede Form der Überforderung beim Erlernen zu vermeiden.

#### **Graded Go-Problems for Beginners, 4 Bde** **je 16,00 €, alle Bde. 58,00 €**

Die vier Bände der „Graded Go Problems“ richten sich an Anfänger - Band 1 an Spieler von 30 bis 25 Kyu, Band 2 an Spieler zwischen 25 und 20 Kyu, Band 3 an Spieler von 20 bis 15 Kyu und Band 4 an Spieler, die stärker sind als 15 Kyu. Sind die ersten beiden Bände tatsächlich für totale Anfänger geeignet, so können aber die Probleme der Bände 3 und 4 auch für Spieler, die stärker sind als 10 Kyu, eine Herausforderung darstellen.

#### **Go. Die Mitte des Himmels** **14,80 €**

Michael H. Koulen, selbst ein Freund und Kenner des Spiels, entfaltet in diesem Buch die reichhaltige Geschichte des Go und erzählt dabei von dessen kulturgeschichtlicher Verwurzelung ebenso wie von seinen strategischen und philosophischen Hintergründen. Darüber hinaus werden die Spielregeln erklärt und einige ausgewählte Meisterpartien vorgestellt. Das Buch enthält zahlreiche Abbildungen des Go-Spiels aus der japanischen und chinesischen Kunst- und Kulturgeschichte.

#### **Elementary Go Series, 6 Bde.** **je 15,00 €, alle Bde. 82,00 €**

Die Titel der Serien-Bände decken alle wichtigen Themen des Go-Spiels ab:  
In the Beginning, 38 Basic Joseki, Tesuji, Life and Death, Attack and Defense, Endgame